**Основы**

1) Скрипт подключаем в конце перед закрытием тега “body” – **ВАЖНО!** (не в начале.

**Переменные**

1) **let** – присвоение переменной, “название” (nuber) “=” присвоение

**let number = 5;**

2) **const** “название” = 1

**Нельзя писать переменные начиная с цифр.**

* **Запрещено называть переменные зарезервироваными словами**
  + **Error**
  + **Alert**

**Let –** изменяемая let number **= 5;**

number = 10;

console.log(number); => 10

**Const –** константа

**! Прямых констант в JS не бывает !**

const obj = {

a:50;

}

obj.a = 10;

console.log(obj); => a:10 no a:50

**! Старый формат !**

console.log(name);

var name = “Ivan”; => undefine

**Новые версии бразуров иногда не поддерживают новый формат переменных –** let

Есть технологии которые переводят новый стандарт в старый!

VAR – глобальное объявление переменной (не рекомендуется)

LET – локальное объявление переменной (рекомендуется для каждого блока отдельно)

**“use strict”;** - деректива которая позволяэт работать в новом стандарте, без неточностей в старом формате

Пример

Без дерективы:

a = 25;

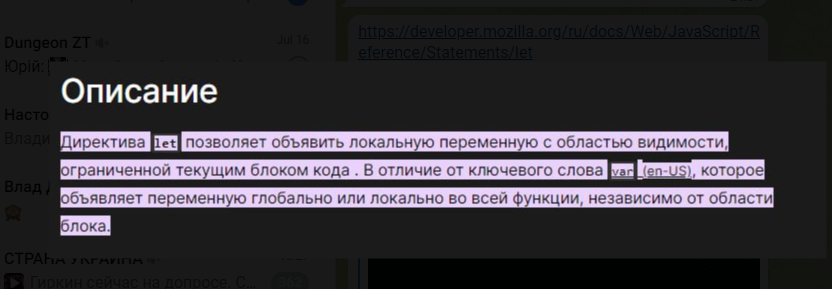
concole.log(a); => 5

С дерективой:

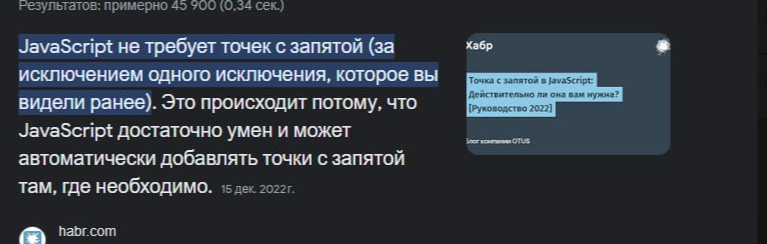
a = 25;

console.log(a); => a is not defined

!**“use strict”;** в начале документ!



https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/let



https://habr.com/ru/companies/otus/articles/705828/

**Правильный выбор название переменных**

Название переменных должно соответствовать сути. И не должны друг с другом совпадать.

const vehicleBodyWidth = 5000;

const vehicleBodyLength = 4000;

console.log("Ширина кузова автомобиля: " + vehicleBodyWidth + ', длинна: ' + vehicleBodyLength);

**Соблюдение одного стиля кода. Название должны быть единообразны.**

**Car - carBodyWidth**

**Vehicle - vehicleBodyWidth**

Создние переменных через запятую, отдельно, снести на новую строку. Должно быть понятно.

Лучше каждую отдельно, в одну строку не очень хорошо

const vehicleBodyWidth = 5000;

const vehicleBodyLength = 4000;

const vehicleBodyWidth = 5000;

      vehicleBodyLength = 4000;

const vehicleBodyWidth = 5000, vehicleBodyLength = 4000;

**camelСase**

Слитые переменные и каждое слово начинается с большой буквы, но при этом первая с маленькой.

**vehicleBodyWidth**

**vehicleBodyLength**

**Альтернативы:**

// snake\_case

**Переменные пишуться через нижнее подчеркивание**

"light\_goldenrod\_yellow": "#FAFAD2"

// UPPER\_SNAKE\_CASE

**Чаще всего встречаются в виде** const

**Цвета**

// UPPER\_SNAKE\_CASE

const COLOR\_RED = '#F00';

Можно использовать, но нельзя изменять.

* Переменные также могут начинаться с нижнего подчеркивания. \_ **Не изменять -**

// Kebab-case

**Название папок и файлов**

// PascalCase

**Название класов**

**Статья:** https://medium.com/@alivander/camel-pascal-snake-case-%D0%B8-%D0%B4%D1%80%D1%83%D0%B3%D0%B8%D0%B5-%D1%81%D1%82%D0%B8%D0%BB%D0%B8-%D0%BD%D0%B0%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F-288ec62ca0d0